



Tischdrücken



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 1 langer Tisch



Spielregel : M 13-25

Mitten im Raum steht ein Tisch. Vor jeder Schmalseite steht ein Spieler mit dem Rücken zum Tisch.

Die Aufgabe besteht darin, den Gegner vom Tisch zu drücken.

Auf Kommando springen beide Spieler rückwärts auf den Tisch und versuchen - Rücken an Rücken - den Gegner rückwärts vom Tisch zu drücken.

Wer es schafft, bekommt den Punkt.

Hinweis: Auf Sicherheit achten!



Tischrallye



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 Tische, Tesa-Krepp oder Seil



Spielregel : M 13-27

Mitten im Raum stehen zwei Tische mit den Schmalseiten zusammen, an den Tischbeinen zusammengebunden oder mit Klebeband zusammengewickelt. An jeder Schmalseite steht ein Spieler.

Die Aufgabe besteht darin, den Gegner um die Tische herum zu jagen und abzuschlagen.

Auf Kommando laufen die Spieler im Uhrzeigersinn um den Tisch herum.

Wer es schafft, den anderen Spieler einzuholen und abzuschlagen, bekommt den Punkt.



Tischrallye spezial



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 Tische mit Tischbeinen an den Ecken, Tesa-Krepp oder Seil



Spielregel : M 13-26

Mitten im Raum stehen zwei Tische mit den Schmalseiten zusammen, an den Tischbeinen zusammengebunden oder mit Klebeband zusammengewickelt. Vor jeder Schmalseite steht ein Spieler mit dem Gesicht zum Tisch.

Die Aufgabe besteht darin, den Gegner über die Tische und unter den Tischen hindurch zu jagen und abzuschlagen.

Auf Kommando läuft der eine Spieler zunächst über die Tische und der andere Spieler unter den Tischen hindurch usw.

Wer es schafft, den anderen Spieler einzuholen und abzuschlagen, bekommt den Punkt.



Tischabschlagen



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 Tische, 3 Halstücher, Tesa-Krepp oder Seil



Spielregel : M 13-28

Mitten im Raum stehen zwei Tische mit den Schmalseiten zusammen, an den Tischbeinen zusammengebunden oder mit Klebeband zusammengewickelt. Auf dem Tisch liegt ein Halstuch. An jeder Schmalseite steht ein Spieler mit verbundenen Augen.

Die Aufgabe besteht darin, das Halstuch auf dem Tisch zu finden und den Gegner damit abzuschlagen. Dabei müssen die Spieler immer mit einer Hand den Tisch berühren.

Wer es schafft, den anderen Spieler einzuholen und abzuschlagen, bekommt den Punkt.